

**Po raz pierwszy w Polsce Otwarte Amatorskie Zawody Lethwei połączone z
turniejem pierwszych walk TPW**

Organizatorzy:

Lubelskie Zrzeszenie Muaythai

Gym Lublin

Polski Związek Boksu Birmanskiego Lethwei PZBBL

Termin: 20.11.2021

Miejsce zawodów: Gym Lublin, Fabryczna 2 20-301 Lublin

Waga zawodów : Gym Lublin (nie ma tolerancji wagowe)

Opłata za udział w zawodach: 30 zł osoba do 15 Listopada, po 15 listopada 50 zł (opłata za licencje na tych zawodach ponosi organizator)

Zgłoszenia zawodników do 15 Listopada 2021 na e-meil organizatora tajsakilbn@gmail.com

W zgłoszeniu podajemy ilość walk oraz staż treningowy, zawodniczy do 3 walk (obojętnie w jakiej formule) walczą w TPW

W zawodach mogą wziąć wszyscy zawodnicy i zawodniczki spełniające warunki:

- Aktualne badania (książeczka lekarska lub zaświadczenie do przeciwskażeń w walkach pełno

kontaktowych)

- Opłata startowa w ustalonej wysokości na miejscu zawodów
- Obowiązujące ubezpieczenie NNW zawodników przez klub
- Sprzęt sportowy do walki zapewnia organizator (zawodnik powinien mieć, ochraniacz krocza suspensor, kobiety ochraniacz piersi, szczękę, zakaz używania tejpó, ochraniacza na golenie po zatwierdzeniu przez sędziów)
- Kategorie wagowe zgodne z regulaminem PZBBL
- Wypełnione i podpisane oświadczenie covid19

Plan Zawodów:

8-9:30 – waga

9:30-10 – narada sędziów i omówieni zasad

10:15 – rozpoczęcie walk (walki będą odbywały się w octagonie)

Regulamin walk:

- Zawody odbywać będą się w octagonie
- Senior, walki odbywają się 3x2 min z 1 min przerwa
- Junior, walki odbywają się 3x2 min z 1 min przerwa

W razie chęci wcześniejszego przyjazdu i noclegu proszę o kontakt podam bazę noclegową

Kontakt do organizatora:

Zbigniew Wyrzykowski

788-793-799

tajskilbn@gmail.com

Zawody odbędą się według regulaminu PZBBL

1. Definicje

a) „Zawodnik amator” to osoba, która bierze udział w walce i posiada zerowy rekord w walkach profesjonalnych w Lethwei i innych sztukach walki, nie posiada podpisanego kontraktu promotorskiego i nie posiada licencji zawodnika profesjonalnego wydanej przez jakąkolwiek organizację sportów walki. Ewentualne wątpliwość dotyczące możliwości startu zawodnika jako amatora rozstrzyga po weryfikacji Organizator turnieju.

b) „Zawodnik Pierwszego kroku” – jest to zawodnik spełniający kryteria definicji „zawodnika amatorskiego Lethwei” posiadający nie więcej niż 3 walki amatorskie niezależnie od ich wyniku.

c) „Zawodnik klasy A” to zawodnik mający na koncie stoczonych minimum 10 walk amatorskich niezależnie od ich wyniku,

d) „Zawodnik klasy B” to zawodnik mający na koncie stoczonych mniej niż 10 walk amatorskich niezależnie od ich wyniku.

2. Kategorie wiekowe

a) Junior – osoba, mieszcząca się w przedziale wiekowym: ukończony 16 rok życia do ukończenia 18 lat

b) Senior – osoba, mieszcząca się w przedziale wiekowym: ukończony 18 rok życia do ukończenia 45 lat

3. Kategorie wagowe

a) Kobiety (Junior, Senior, Pierwszy krok)

- Waga – 45 kg,
- Waga 45 kg – 48 kg
- Waga 48 kg – 51 kg,
- Waga 51 kg – 54 kg,
- Waga 54 kg – 57 kg,
- Waga 57 kg – 60 kg,
- Waga 60 kg – 63,5 kg,
- Waga 63,5 kg – 67 kg,

- Waga 67 kg – 71 kg,
- Waga 71 kg – 75 kg,
- Waga 75 kg – 81 kg,
- Waga 81 kg – 85 kg,
- Waga 85 kg – 91 kg,
- Waga + 91 kg.

c) Mężczyźni (Junior, Senior, Pierwszy krok)

- Waga – 45 kg,
- Waga 45 kg – 48 kg
- Waga 48 kg – 51 kg,
- Waga 51 kg – 54 kg,
- Waga 54 kg – 57 kg,
- Waga 57 kg – 60 kg,
- Waga 60 kg – 63,5 kg,
- Waga 63,5 kg – 67 kg,
- Waga 67 kg – 71 kg,
- Waga 71 kg – 75 kg,
- Waga 75 kg – 81 kg,
- Waga 81 kg – 85 kg,
- Waga 85 kg – 91 kg,
- Waga + 91 kg.

4. Ważenie zawodników.

a) Ważenie zawodników odbywa się w dniu zawodów, na Mistrzostwach Polski w dniu rejestracji i w dniu finałów,

- b) Ważenie może odbywać się w jednym lub kilku miejscach jednocześnie.
- c) Zawodnik powinien być ważony jedynie w bieliźnie.
- d) W wypadku przekroczenia limitu wagi, zawodnik może zostać poproszony o zdjęcie bielizny.
- e) W trakcie oficjalnego ważenia nie ma tolerancji wagowej (zarówno powyżej jak i poniżej limitu kategorii)
- f) Dozwolone jest tylko jedno oficjalne ważenie zawodnika.
- g) Jeśli zawodnik nie stawi się na ważenie w trakcie czasu oficjalnego ważenia, informacja ta zostanie zapisana na liście zawodniczej, a zawodnik zostanie zdyskwalifikowany.
- h) Jeśli waga zawodnika jest poniżej dolnej granicy limitu kategorii lub powyżej górnego limitu kategorii może brać udział w zawodach, jeśli w kategorii wagowej zgodnej z jego aktualną wagą są wolne miejsca a Organizator wyrazi zgodę na takie przeniesienie.

5. Bandażowanie dłoni

- a) We wszystkich kategoriach wagowych bandażowanie rąk jest obowiązkowe.
 - bandaż 2szt, długość do 5 m, szerokość 5cm – służy do zakrycia skóry przed nałożeniem taśmy oraz stworzenie gaz amortyzujących na „kostkach”
- b) Obowiązuje zakaz używania innego sprzętu niż przekazany przez Organizatora
- c) W walkach finałowych Organizator ma prawo użyć innego sprzętu. Samoprzylepna taśma chirurgiczna / z tlenku cynku powinna być umieszczona bezpośrednio na każdej dłoni w celu ochrony w pobliżu nadgarstka. Paski taśmy mogą być używane między palcami do przytrzymywania bandaży.

6. Rękawice

- a) Przez cały czas trwania zawodów można używać wyłącznie rękawic dostarczonych przez Organizatora
- b) Wszyscy zawodnicy powinni nosić rękawice z wyściółką ochronną o wadze 8 uncji
- c) Zawodnikom nie wolno dostarczać własnych rękawic
- d) Rękawice powinny być otwarte z pętlami na palce i kciuki. Nadgarstek należy podeprzeć za pomocą paska na rzep. Nie są dozwolone sznurowane rękawice
- e) Rękawice powinny być w kolorze czerwonym lub niebieskim

9. Strój zawodnika

a) Każdy zawodnik musi nosić spodenki do Lethwei przed kolana, szerokie nie obcisłe.

b) Buty oraz inne ochraniacze stóp są zabronione

c) Polski Związek Boksu Birmańskiego Lethwei rozumie i udziela specjalnej dyspensy wszelkim przekonaniom i praktykom religijnym i kulturowym. Każda zawodniczka, która chce nosić rashguardy z długim rękawem i legginsy aby zakryć skórę, może to zrobić po uprzednim pisemnym powiadomieniu Organizatora turnieju

7. Wygląd zawodnika, strój i sprzęt.

a) Każdy zawodnik musi być czysty i wyglądać schludnie

b) Stosowanie wazeliny / olejków lub jakiegokolwiek innej substancji obcej, w tym między innymi kremów, balsamów lub aerozoli do pielęgnacji, nie może być stosowane na twarz, włosy lub ciało zawodnika

c) Sędzia lub Cutman powinien usunąć nadmiar olejków lub ciał obcych

d) Sędzia lub Cutman ustala, czy owłosienie głowy lub twarzy stanowi jakiegokolwiek zagrożenie dla bezpieczeństwa zawodnika lub jego przeciwnika lub będzie zakłócać przebieg zawodów

e) Jeśli włosy na głowie lub twarzy zawodnika stanowią takie zagrożenie lub będą zakłócać przebieg zawodów, zawodnik nie może brać udziału w zawodach, chyba że okoliczności stwarzające zagrożenie lub potencjalne zakłócenia zostaną skorygowane w sposób zadowalający dla Organizatora. Nie ograniczając powyższego, włosy na głowie muszą zostać przycięte lub związane w taki sposób, aby nie zakłócały widzenia zawodnikowi lub zakrywały żadnej części twarzy zawodnika.

f) Zawodnicy powinni być ubrani zgodnie z następującymi zasadami:

- Ubiór: Zawodnicy muszą nosić krótkie spodenki- czerwone lub niebieskie, zgodnie z kolorem narożnika, z którego wychodzą do walki. Muszą mieć na sobie koszulkę bez rękawów lub podkoszulek w tym samym kolorze co spodenki lub top dla kobiet w kolorze narożnika W zawodach krajowych spodenki mogą być w innym kolorze niż kolor narożnika.

g) Ochraniacz na zęby: Są obowiązkowe podczas walki. Powinny być kształtem uformowane i dopasowane, aby chroniły szczękę i uzębienie zawodnika. Zabronione jest, aby zawodnik umyślnie lub nieumyślnie usuwał ochraniacz zębów podczas walki. Jeśli jednak to uczyni powinien być upomniany, ostrzeżony lub nawet zdyskwalifikowany. W przypadku utraty ochraniacza sędzia ringowy powinien odesłać zawodnika do jego narożnika, gdzie po umyciu ochraniacza sekundant powinien włożyć go zawodnikowi do ust. Przeciwnik w tym czasie powinien znajdować się w neutralnym narożniku. W trakcie wykonywania tej czynności zabronione jest rozmawianie sekundantów z zawodnikami.

h) Ochraniacz krocza : Jest obowiązkowy podczas walki. Ochraniacz krocza musi być metalowy. Kobiety obowiązkowo zakładają ochraniacz, który może być plastikowy.

j) Ochraniacz na głowę (kask): Jest obowiązkowy podczas walki. Zawodnicy muszą wejść do ringu bez ochraniacza na głowę. Ochraniacz zakładany jest na głowę przez sekundanta i powinien być zdjęty po zakończonej walce przed ogłoszeniem werdyktu.

k) Ochraniacze goleni i stóp oraz łokci są obowiązkowe dla wszystkich kategorii wagowo-wiekowych. Ochraniacze zaakceptowane przez PZBBL na czas zawodów zapewnia organizator.

l) Zawodnicy / zawodniczki nie mogą nosić biżuterii ani innych akcesoriów oraz kolczyków podczas walki. Naruszenie zasad dotyczących ubioru: Sędzia nie powinien dopuścić do walki zawodnika, który nie ma założonych wszystkich wymaganych ochraniaczy i rękawic lub też jest niewłaściwie ubrany. W przypadku, gdy rękawice lub strój rozpinają się w trakcie pojedynku, sędzia powinien zatrzymać czas walki, aby sekundanci mogli poprawić sprzęt, zapiąć prawidłowo bądź nawet wymienić, aby pojedynek mógł być kontynuowany.

8. Sposób rozgrywania turnieju

a) Turniej Mistrzostw Polski, Puchar Polski rozgrywany jest w zależności od ilości zawodników w danej kategorii wagowej:

- 1 zawodnik w kategorii – zawodnik zostanie poinformowany o braku przeciwników i będzie mógł przepisać się do innej kategorii wagowej lub zrezygnować z udziału w turnieju
- Do 3 zawodników – turniej rozgrywany systemem kołowym (każdy z każdym).
- W trakcie trwania turnieju nie są rozgrywane walki o trzecie miejsce. Są dwa trzecie miejsca.
- Walki pierwszego kroku rozgrywane są na dystansie 3 x 2 minuty z 1 minutową przerwą.

12. Przerwanie pojedynku

a) Sędzia i lekarz ringowy są jedynymi osobami upoważnionymi do wejścia na pole walki w dowolnym momencie podczas walki, a sędzia jest jedyną osobą upoważnioną do zatrzymania walki.

9. Sędziowie, Jury. Członkowie Jury są jednocześnie członkami składu sędziowskiego. W trakcie walki, wyłącznie członkowie Jury są uprawnieni do przebywania w obszarze dla nich przewidzianym. Jury ma być zapraszane do każdej walki przed jej rozpoczęciem przez Przewodniczącego Jury/Sędziego Głównego. W przypadku nieobecności Przewodniczącego Jury/Sędziego Głównego jego obowiązki może przejąć zaproszony do tego inny Sędzia. Jeśli członek Jury chce zwolnić się z wykonywanych obowiązków, musi poprosić Przewodniczącego Jury/Sędziego Głównego o pozwolenie.

10. Sędziowanie punktowe

a) Efektywne uderzanie należy uznać za priorytetowe w ocenianiu rundy. Punkty przyznawane są w sytuacji, kiedy bokser uderza przeciwnika zadając ciosy pięścią, wykonując kopnięcia, uderzenia łokciem, kolanami, głową. Techniki punktowane to takie, które są silne, trafiają w cel, nie są blokowane lub

powodują utratę równowagi u przeciwnika z jednoczesną pełną kontrolą balansu u wykonującego powyższe. Celem dla technik Lethwei jest całe ciało za wyjątkiem krocza. Agresywność powinna być brana pod uwagę tylko gdy sędzia nie dostrzeża żadnej przewagi jednego z zawodników w efektywnym uderzeniu

b) Efektywne uderzenie / skuteczny rzuty

- Dozwolone uderzenia, które w sposób natychmiastowy lub poprzez kumulacje uderzeń mogą przyczynić się do zakończenia walki.
- Pojedynczy dozwolony cios, który ma natychmiastowy wpływ na uderzanego przeciwnika jest oceniany wyżej niż kumulacja uderzeń, która wywoła podobny skutek.
- Pomyślne wykonanie obalenia, próba znokautowania, która w sposób natychmiastowy lub w wyniku kumulacji przybliżają zawodnika do wygranej przed czasem są oceniane wyżej, niż łączny wpływ tych technik nie dający możliwości zakończenia pojedynku przed czasem.
- Próby poddania przeciwnika, które widocznie go osłabiają i powodują wyraźne zmęczenie w trakcie obrony i ucieczki, będą oceniane wyżej niż te, z których mógł się łatwo wybronić lub uciec bez zauważalnego zmęczenia.
- Wysokie wyniesienia, mocne rzuty i kopnięcia, oceniane są wyżej niż wyrócenie lub niskie podcięcia.

c) Powyższe zasady będą kluczowe w przypadku przeważającej większości decyzji dotyczących punktacji danej rundy. Kolejne dwa kryteria powinny być stosowane tylko w przypadku, gdy efektywne uderzenie/skuteczny grappling są na w 100% identycznym poziomie przez cały czas trwania rundy.

d) Efektywna Agresja:

- Agresywnie podejmowanie próby zakończenia walki.
- Kontrolę obszaru walki ocenia się poprzez określenie, kto dyktuje tempo, miejsce i pozycję walki.

e) Wszystkie walki będą oceniane i punktowane przez trzech sędziów punktowych

f) System 10 punktów będzie standardowym systemem do punktowania walk

g) Punktowanie rundy 10–9

- Gdy zawodnik nieznacznie wygrywa notując większą liczbę efektywnych ciosów zgodnych z zasadami, technik
- Kiedy zawodnik przewalczył rundę w gardzie i żaden z walczących nie miał przewagi wygrywa rundę ten, komu udało się efektywnie trafić lub obalić przeciwnika w sposób zgodny z zasadami.
- Runda punktowana 10-9 odzwierciedla wyrównaną rywalizację z niewielką przewagą jednego z rywali

j) Punktowanie rundy 10-8

- Kiedy zawodnik dominuje w przeważającej części rundy zadając więcej ciosów i stosując więcej technik zmierzających do nokautu,
- Kiedy zawodnik skutecznie neutralizuje ataki swojego przeciwnika nokdaunując go ciosami zgodnymi z zasadami, zagrażając próbami nokautu, wyprowadzając efektywne ciosy.

11. Sędziowie ringowi

Ich priorytetowym celem jest zapewnienie bezpieczeństwa zawodnikom.

Ich obowiązkiem to sędziowanie w ringu. Oficjalnym strojem są granatowe/czarne spodnie garniturowe inne, jasnoniebieska lub ciemnoniebieska, czarna koszula, może być z krótkim rękawem lub granatowa koszulka polo, lekkie czarne obuwie i para rękawiczek chirurgicznych.

1. Sędziowie Ringowi muszą:

- a) Trzymać się bezwzględnie przepisów i sędziować sprawiedliwie.
- b) Kontrolować walkę przez cały czas.
- c) Chronić słabszego zawodnika w sytuacjach zagrażających jego zdrowiu.
- d) Sprawdzić strój i rękawice zawodników.

Sędzia powinien dawać odpowiedni sygnał lub gest by wskazać faul zawodnika.

e) Po rundzie finałowej, Sędzia Ringowy powinien zebrać karty punktowe od Sędziów Punktowych i sprawdzić je przed przekazaniem Przewodniczącemu Jury/Sędziemu Głównemu.

f) Sędziemu Ringowemu nie wolno określać zwycięzcy poprzez uniesienie ręki zawodnika lub w jakikolwiek inny sposób przed obwołaniem zwycięzcy przez Jury/Sędzię Głównego lub spikera. Dopiero wtedy wolno mu unieść rękę zwycięzcy.

g) Gdy Sędzia Ringowy dyskwalifikuje zawodnika lub zatrzymuje walkę, musi poinformować Przewodniczącego Jury/Sędziego Głównego, że dyskwalifikuje zawodnika lub ma powody by przerwać walkę. Umożliwia to Przewodniczącemu Jury/Sędziemu Głównemu podanie tego do publicznej wiadomości.

Uprawnienia Sędziego Ringowego:

a) Zatrzymania walki, gdy uzna, że jeden z zawodników jest zdeklasowany przez przeciwnika, wypunktowany lub walka jest jednostronna.

b) Zatrzymania walki, gdy uzna, że zawodnik jest zbyt zraniony by kontynuować walkę.

c) Zatrzymania walki, gdy uzna, że zawodnik celowo wstrzymuje walkę. Wolno mu zdyskwalifikować jednego lub obu zawodników.

d) Zwrócenia zawodnikowi uwagi lub zatrzymania walki dla ostrzeżenia z odjęciem punktu w wyniku faulu, niedostosowania się do przepisów lub z innych powodów, w celu utrzymania walki fair.

e) Natychmiastowej dyskwalifikacji zawodnika, który nie słucha poleceń, gwałtownie rani lub obraża sędziego.

f) Odwołania sekundanta lub asystenta zawodnika w sytuacji łamania przepisów oraz dyskwalifikacji zawodnika, gdy sekundant lub asystent nie słucha poleceń Sędziego.

g) Dyskwalifikacji zawodnika, który fauluje, z lub bez ostrzeżenia i odjęcia punktu.

h) Wstrzymanie odliczania za upadek (knockdown), jeśli drugi zawodnik nie uda się do neutralnego narożnika.

i) Interpretowanie przepisów oraz podejmowanie decyzji w każdej nie

wymienionej w przepisach sytuacji.

12. Ostrzeżenia

a) Zawodnik otrzyma pojedyncze ostrzeżenie tylko w poniższych sytuacjach:

- Trzymanie przeciwnika za spodenki, rękawice, nagołenniki,
- Kierowanie dłoni z wyprostowanymi palcami równoległe do maty ringu w kierunku twarzy przeciwnika.
- uderzenia po komendzie „stop”
- niestosowanie się do poleceń sędziego

1 raz sędzia upomina, 2 przewinienie sędziego odejmuje minus punkt 3 przewinienie, sędzia dyskwalifikuje zawodnika.

Koniecznym jest znalezienie odpowiedniego momentu dla zwrócenia uwagi zawodnikowi.

13. Faule

a) Następujące zachowania uznaje się za faule w pojedynku mieszanych sztuk walki:

- Atakowanie oczu w każdy sposób
- Gryzienie
- Plucie na rywala
- Ciągnięcie za włosy
- Wkładanie palców do buzi rywala
- Wszelkiego rodzaju ataki na krocze
- Wkładanie palców w otwory, otarcia lub rozcięcia rywala
- Ciosy w kręgosłup (obejmuje kość ogonową) i tył głowy
- Wszelkie ataki na krtań oraz łapanie za tchawicę

- Atakowanie twarzy i oczu przeciwnika wyprostowanymi palcami dłoni
- Drapanie, szczypanie i skręcanie skóry
- Kopanie w głowę leżącego przeciwnika
- Deptanie leżącego przeciwnika
- Łapanie lin
- Łapanie spodenek lub rękawic przeciwnika
- Używanie wulgarnego języka w obrębie ringu/klatki
- Niesportowe zachowanie skutkujące kontuzją przeciwnika
- Atakowanie przeciwnika w czasie przerwy między rundami
- Atakowanie przeciwnika, który znajduje się pod opieką arbitra
- Atakowanie przeciwnika po gongu obwieszczającym koniec rundy
- Unikanie kontaktu z przeciwnikiem, umyślne lub powtarzające się wypluwanie

szczęki, udawanie kontuzji

- Wyrzucanie rywala poza ring / obszar walki
- Umyślne niestosowanie się do instrukcji sędziego ringowego
- Upuszczanie rywala na jego głowę lub kark
- Ingerencja narożnika w przebieg walki
- Stosowanie zabronionych substancji na włosy lub ciało, aby zyskać przewagę

c) Dyskwalifikacja może nastąpić po dowolnej kombinacji powyższych fauli albo po umyślnym faulu, według uznania sędziego ringowego

d) Popęlnienie faulu może skutkować odebraniem punktów faulującemu na oficjalnych kartach sędziów punktowych. Wszyscy sędziowie punktowi powinni zapisywać odjęte przez sędziego punkty jedynie w danej rundzie

e) Tylko sędzia ringowy może ukarać zawodnika za faul. Jeśli sędzia ringowy nie ukarze zawodnika za faul, sędziom punktowym nie wolno samemu oceniać, czy doszło do faulu i nie wolno brać im takiego faulu pod uwagę przy punktowaniu rundy

f) Sfaulowany zawodnik ma do 5 minut na dojście do siebie

g) Kiedy dojdzie do faulu:

- Sędzia ringowy zarządza przerwę w walce
- Sędzia ringowy wysyła zawodnika, który popełnił faul do neutralnego narożnika
- Sędzia ringowy sprawdza stan i bezpieczeństwo sfaulowanego zawodnika
- Sędzia ringowy ocenia faul i może upomnieć zawodnika ustnie, odejmując punkt,

jeśli faul jest wyjątkowo brutalny, następnie informuje zawodnika, oraz sędziów punktowych o swojej decyzji.

sytuacji rażącego faulu, zawodnik, który go popełnił zostaje zdyskwalifikowany

i) Jeśli zawodnik jest sfaulowany uderzeniem, które sędzia uzna za niedozwolone, sędzia ringowy powinien zatrzymać akcję i czas. Sędzia ringowy może wysłać kontuzjowanego zawodnika do lekarza ringowego, żeby ten ocenił, czy zawodnik jest zdolny do kontynuowania pojedynku. Lekarz ma do 5 minut na decyzję. Jeśli lekarz ringowy uzna, że zawodnik może kontynuować walkę, sędzia ringowy wznowia pojedynek. Inaczej niż w przypadku ciosu poniżej pasa, zawodnik nie ma 5 minut na dojście do siebie, tylko musi kontynuować pojedynek, kiedy sędzia ringowy o tym zdecyduje.

j) W przypadku fauli innych niż cios poniżej pasa, jeśli kontuzjowany zawodnik zostanie uznany przez sędziego ringowego za niezdolnego do kontynuowania pojedynku, sędzia natychmiast przerywa pojedynek. Jeśli sędzia ringowy uzna, że zawodnik nie jest zdolny do kontynuowania pojedynku, nawet jeżeli nie minęło jeszcze 5 minut, zawodnikowi nie przysługuje możliwość wykorzystania pozostałego czasu, a walka musi zostać przerwana.

k) Jeśli sędzia ringowy zdecyduje się zasięgnąć rady lekarza ringowego, długość trwania oceny lekarskiej nie może przekroczyć 5 minut. Jeśli przekroczy 5 minut, walka nie może być wznowiona i pojedynek zostaje przerwany.

14. Kontuzje spowodowane dozwolonymi akcjami i faulami

a) Jeśli kontuzja powstała w czasie walki w wyniku dozwolonej techniki jest na tyle poważna, aby przerwać pojedynek, kontuzjowany zawodnik przegrywa przez techniczny nokaut.

b) Kontuzje po faulach zamierzonych:

- Jeśli kontuzja powstała w czasie walki w wyniku umyślnego, według oceny sędziego ringowego, faulu jest na tyle poważna, aby przerwać pojedynek, zawodnik, który faulował przegrywa przez dyskwalifikację.

- Jeśli kontuzja powstała w czasie walki w wyniku umyślnego, według oceny sędziego ringowego, faulu pozwala sfaulowanemu zawodnikowi na kontynuowanie pojedynku, sędzia ringowy informuje osobę odpowiedzialną za karty sędziowskie o odjęciu dwóch punktów na kartach zawodnika, który popełnił

faul.

- Jeśli kontuzja powstała w czasie walki w wyniku umyślnego, według oceny sędziego ringowego, faulu pozwala sfaulowanemu zawodnikowi na kontynuowanie pojedynku, jednak w późniejszym czasie nie pozwala mu na dalszą walkę, kontuzjowany zawodnik wygrywa przez techniczną decyzję, jeśli do tego momentu prowadził na kartach sędziowskich. Jeśli kontuzjowany zawodnik remisował lub przegrywał na kartach sędziowskich w momencie przerwania walki, walka zostaje uznana za techniczny remis.

- Jeśli zawodnik dozna kontuzji próbując sfaulować rywala, sędzia ringowy nie podejmuje żadnej akcji na korzyść zawodnika, a kontuzja jest traktowana tak jakby powstała w wyniku dozwolonej akcji.

c) Kontuzje po faulach nieumyślnych:

- Jeśli kontuzja powstała w czasie walki w wyniku nieumyślnego, według oceny sędziego ringowego, faulu jest na tyle poważna, aby natychmiast przerwać pojedynek, walka zostaje uznana za no contest jeśli zostanie przerwana przed upływem dwóch rund w trzyrundowym pojedynku lub przed upływem trzech rund w pojedynku pięciorundowym.

- Jeśli kontuzja powstała w czasie walki w wyniku nieumyślnego, według oceny sędziego ringowego, faulu jest na tyle poważna, aby natychmiast przerwać pojedynek, walka zostaje uznana za techniczną decyzję na korzyść zawodnika, który prowadził na kartach punktowych w momencie przerwania pojedynku, tylko wtedy, gdy przerwanie pojedynku miało miejsce po zakończeniu dwóch rund w pojedynku trzyrundowym i trzech rund w pojedynku pięciorundowym.

- Nieskończone rundy w przypadku sytuacji opisanej w drugim podpunkcie punktu c) nie będą punktowane

- Jeśli dojdzie do kontuzji opisanej w drugim podpunkcie punktu c), a sędzia ukarze jednego z zawodników odjęciem punktów, punkty te muszą być odjęte od końcowego wyniku.

15. Rodzaje rezultatów

a) Poddanie

- Kiedy zawodnik rezygnuje z walki,

b) KD – Knock-down

Uważa się, że bokser znajduje się w stanie knock-down KD jeśli:

- w wyniku uderzenia lub serii ciosów dotyka podłogi jakkolwiek częścią ciała poza stopami,

- zwiesza się bezradnie na linach w wyniku ciosu albo serii ciosów, albo

- w wyniku ciosu lub serii ciosów jest częściowo lub całkowicie poza linami, albo

- w wyniku ciosu lub serii ciosów nie upada, nie kładzie się na linach lecz w opinii Sędziego Ringowego

nie jest w pełni świadomy i nie jest w stanie kontynuować walki.

- Liczenie W przypadku knock-down, Sędzia Ringowy natychmiast zaczyna liczenie. Gdy bokser jest "na deskach" Sędzia liczy głośno od jednego (1) do dziesięciu (10) Jeśli bokser jest liczony, jego przeciwnik musi od razu udać się do neutralnego narożnika wskazanego przez Sędziego Ringowego.

c) Nokaut

- Kiedy sędzia ringowy przerwie walkę (TKO)

- Kiedy kontuzja spowodowana dozwoloną akcją jest na tyle poważna, że pojedynek zostaje przerwany (TKO)

- Kiedy zawodnik straci przytomność po ciosie lub kopnięciu (KO)

d) Decyzja

- Jednogłośna decyzja – wszyscy sędziowie punktowi wypunktowali walkę dla tego samego zawodnika.

- Niejednogłośna decyzja – dwóch sędziów punktowych wypunktowało walkę dla jednego zawodnika, trzeci sędzia dla drugiego zawodnika

- Większościowa decyzja – dwóch sędziów punktowych wypunktowało walkę dla jednego zawodnika, trzeci wypunktował remis

e) Dyskwalifikacja

- Poddanie pojedyńku

- Techniczny remis

- Techniczna decyzja

- Walka uznana zostaje za nieodbytą

f) W przypadku drabinki turniejowej nie stosuje się wyników no contest oraz remisów.

16. Badania medyczne

1. Przed walkami.

a) Zawodnicy przed turniejem muszą spełniać wymagania odnośnie badań medycznych. Do uczestnictwa w zawodach będą dopuszczeni zawodnicy posiadający książeczkę lekarską, zaświadczenie wystawione

przez lekarza medycyny sportowej o treści: „zdolny do udziału w walkach boksu birmańskiego Lethwei”, „zdolny do rywalizacji w sportach walki full-contact”.

- Oryginały wykonanych badań należy mieć ze sobą w dniu zawodów,

- Ostatecznie o dopuszczeniu zawodnika do rywalizacji decyduje lekarz. Zawodnik ze szkłami kontaktowymi, głuchy, niemy, z padaczką, posiadający rany, zadrapania, siniaki na twarzy i opatrunki (w tym stabilizatory, bandaże usztywniające itp.) nie będzie dopuszczony do walki.

b) Decyzja o dopuszczeniu do walki podejmowana jest przez zabezpieczenie medyczne zawodów w oparciu o dokument o którym mowa w pkt.a). Decyzja ta jest ostateczna.

c) Dopuszczenie zawodnika do rywalizacji na danych zawodach rejestrowane jest przez zabezpieczenie medyczne zawodów na karcie zgłoszenia zawodnika.

2. Podczas walki

a) Wyznaczona przez organizatora obsługa medyczna zawodów musi pozostawać w wyznaczonej strefie w trakcie trwania całej walki.

b) Sędzia Ringowy może zdecydować o zatrzymaniu walki i poprosić o konsultację medyczną. Oględziny kontuzjowanego zawodnika przeprowadzane są w neutralnym narożniku.

c) W przypadku zauważenia poważnej kontuzji obsługa medyczna powiadamia o tym Sędziego Głównego, który zasygnalizuje zdarzenie i zarządzi przerwę w walce. Podczas przerwy kontuzjowany zawodnik zostanie zbadany i udzielona mu zostanie niezbędna pomoc.

d) Obsługa medyczna musi zdecydować, czy kontuzja zawodnika umożliwi kontynuowanie walki czy też nie. W przypadku stwierdzenia braku możliwości dalszego kontynuowania zmagania, powiadamia o tym Sędziego Ringowego, który ma obowiązek przerwać walkę. Decyzja ta jest ostateczna.

e) Jeżeli obsługa medyczna zawodów uzna że zawodnik pomimo kontuzji jest zdolny do walki to decyzja o jej kontynuowaniu należy do Sędziego Ringowego, który pomimo to może zakończyć walkę. Decyzja ta jest ostateczna.

17. Obsługa, zabezpieczenie medyczne

a) Podczas zawodów, organizator zapewnia opiekę medyczną lekarza i zespołów ratownictwa medycznego, karetkę przez cały okres trwania zawodów - zakres opieki to pomoc doraźna na miejscu zawodów. W przypadku interwencji, w której konieczna była karetka i nie ma aktualnie na miejscu zawodów, walki zostają wstrzymane do momentu przyjazdu kolejnej karetki. Organizator nie bierze odpowiedzialności, za urazy które powstały przed i po imprezie oraz za obrażenia powstałe poza wyznaczonym miejscem organizowanych zawodów. Zabezpieczenie medyczne działa na podstawie: „Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 6 lutego 2012 r. w sprawie minimalnych wymagań dotyczących zabezpieczenia pod względem medycznym imprezy masowej. ”

18. Sekundanci

- a) W narożniku zawodnika może przebywać maksymalnie trzech sekundantów
- b) Zawodnik ma prawo do korzystania z pomocy sekundantów w czasie walki, podczas przygotowania do walki oraz bezpośrednio po jej zakończeniu
- c) W czasie przerwy między rundami do ringu może wejść tylko jeden z sekundantów
- d) Obowiązkiem sekundantów jest dostarczenie dla swojego zawodnika suspensorium oraz ochraniacz na szczękę
- e) W czasie trwania walki sekundanci muszą przebywać poza ringiem
- f) Obowiązkiem sekundantów jest uprzątnięcie narożnika po przerwie między rundami

- g) W czasie trwania walki (rundy) sekundantom nie wolno:
 - wchodzić na podest ringu
 - przechodzić przez liny ringu
 - łąpać i szarpać liny,
 - poruszać się wkoło ringu
 - używać niecenzuralnych słów pod adresem zawodnika lub sędziego
 - korzystać z pomocy osób trzecich (nieuprawnionych)
 - pomagać fizycznie zawodnikowi bez zezwolenia sędziego

- h) W czasie trwania przerwy w walce sekundantom nie wolno:
 - przebywać wewnątrz ringu w liczbie większej niż jedna osoba, (w klatce 2 osoby)
 - zwracać się bezpośrednio do sędziego ringowego
 - przechodzić do narożnika przeciwnej ekipy
 - podawać zawodnikowi wspomaganie w postaci stałej (tabletki, pastylki itp.)
 - podawać wodę (płynny) w opakowaniu szklanym

- zaszywać i klepać rany powstałe w wyniku walki
- używać lodu w postaci sprayu

i) W czasie walki (rundy) sekundantom wolno:

- udzielać wskazówek zawodnikowi dotyczącej przebiegu walki spoza ringu
- przygotować sprzęt do pomocy podczas przerwy (woda, lód itp.)

j) Za nieprzestrzeganie zasad sekundanci mogą być ukarani ostrzeżeniem oraz dyskwalifikacją oraz mogą spowodować ostrzeżenie oraz dyskwalifikację ich zawodnika

- pierwsze ostrzeżenie udzielane jest po pierwszym złamaniu zasad zachowania sekundantów
- trzecie ostrzeżenie oznacza odesłanie sekundanta do szatni,
- kolejne ostrzeżenie oznacza dyskwalifikację zawodnika
- dyskwalifikacja może nastąpić od razu, gdy złamanie reguł zachowania sekundantów bezpośrednio wpłynęło na przebieg walki niekorzystny dla przeciwnika

19. Protesty, odwołania od wyniku.

a) Komisja odwoławcza w składzie

- sędzia główny
- sędzia ringowy
- jeden z sędziów punktowych
- rozpatruje złożony protest, a jego wynik prezentuje w ciągu 24 godzin od daty przyjęcia protestu

20. Informacje końcowe.

a) Organizator w trakcie trwania turnieju nie odpowiada za rzeczy należące do zespołu zawodnika i samego zawodnika pozostawione na terenie obiektu, w którym odbywa się turniej

b) Zawodnik biorący udział w turnieju musi posiadać ze sobą dokument tożsamości (w wypadku zawodników niepełnoletnich, wymagana jest zgoda rodziców oraz inny dokument potwierdzający tożsamość zawodnika)

c) Zawodnik biorący udział w turnieju jest wywoływany do stawienia się w ringu przez przedstawiciela Organizatora.

Niestawienie się w ringu w ciągu 3 minut od pierwszego wywołania skutkuje dyskwalifikacją zawodnika. W uzasadnionych przypadkach (np. dodatkowa konsultacja medyczna) i po informacji uzyskanej od samego zawodnika lub jego narożnika, Organizator może podjąć decyzję o dodatkowym czasie dla danego zawodnika na stawienie się w ringu.

d) Zawodnik biorący udział w turnieju zobowiązany jest do przedstawienia/wykupienia dodatkowego ubezpieczenia NNW obejmującego walkę na zasadach Boks Birmańskiego Lethwei.

21. Ring.

1. Dopuszcza się możliwość rozegrania zawodów w klatce, (OKTAGON) jeżeli organizator nie posiada ringu a klatka spełniać będzie normy bezpieczeństwa o czym decyduje sędzia główny.

2. Wymagania: We wszystkich turniejach ring powinien spełniać następujące wymagania:

- Wymiary: Pole walki w ringu powinno być zbudowane na planie kwadratu. Odległość mierzona między linami od wewnątrz musi się zawierać pomiędzy 4,9 m a 6,1 m. Pole walki na zawodach międzynarodowych winno wynosić min. 37,21 m². Wysokość ringu (platforma) nie powinna być mniejsza niż 0,9m i większa niż 1,2 m, mierząc od podłoża, na którym ring jest zbudowany.

- Platforma i narożniki: Platforma powinna być wypoziomowana, wolna od jakichkolwiek wystających, przeszkadzających elementów i rozbudowana na co najmniej 0,5m na zewnątrz lin (na turniejach międzynarodowych min. 0,85m). Ring powinien być wyposażony w 4 narożne słupy, które muszą być właściwie skonstruowane i zabezpieczone, aby chronić zawodników przed zranieniem.

Narożniki powinny być rozlokowane w następujący sposób: patrząc od strony stolika przewodniczącego Jury,

CZERWONY – powinien znajdować się bliżej i z lewej strony,

NIEBIESKI – po przekątnej (w skrajnym prawym rogu), pozostałe dwa narożniki – BIAŁE.

- Pokrycie podłogi ringu: Podłoga powinna być pokryta na całej powierzchni filcem, kauczukiem lub innym materiałem mającym podobną elastyczność, o grubości od 1,5 cm do 2,0 cm. Na filc, kauczuk lub inny zaakceptowany materiał powinno być naciągnięte wierzchnie płótno, zabezpieczone na krawędziach platformy przed przemieszczaniem.

- Liny: Powinny być cztery liny o grubości od 3,0 do 5,0 cm, mocno rozciągnięte pomiędzy narożnikami, kolejno od płaszczyzny ringu na wysokości 0,4m, 0,7m, 1,0m i 1,3m. Liny powinny być pokryte miękkim i gładkim materiałem. Powinny być też połączone ze sobą, na każdym boku w równych odległościach dwoma pasami materiału o szerokości od 3,0 do 4,0 cm. Pasy materiału łączące liny nie powinny

ślizgać się wzdłuż lin.

- Schody: Ring powinien być wyposażony w 3 zestawy schodów, po jednym przy narożnikach czerwonym i niebieskim, do używania przez zawodników oraz jeden do używania przez sędziów ringowych, lekarzy lub ratowników medycznych umiejscowiony w neutralnym narożniku bliższym stolika JURY.

- Plastikowa torba: W neutralnych narożnikach powinny być umieszczone w bezpiecznym miejscu plastikowe torby, do której sędzia powinien wrzucać zużyte rękawiczki lateksowe lub kawałki gazy używanej do wytarcia krwi zawodnikom.

a) Dodatkowe ringi:

W ważnych zawodach rangi Mistrzostw Krajowych lub Międzynarodowych mogą być użyte 2 lub więcej ringów.

3. Wymagania: ring powinien być wyposażony w następujące elementy

a) dwie płytke tace

b) dwa krzesła do użycia przez zawodników w czasie przerw między rundami

c) dwa plastikowe wiadra, dwie butelki z pitną wodą,

d) stół i krzesła dla sędziów

e) gong (z młotkiem) lub dzwonek

f) przynajmniej jeden stoper

g) karty sędziowskie zgodne ze wzorcem zalecanym przez IFMA

h) co najmniej jeden mikrofon podłączony do systemu nagłośnieniowego

i) dwie pary rękawic tego samego typu.

j) dwa kaski (w kolorze czerwonym oraz niebieskim)

k) dwa ochraniacze na korpus (w kolorze czerwonym oraz niebieskim)

l) dwa komplety ochraniaczy na piszczele, łokcie oraz kolana (w kolorze czerwonym oraz niebieskim)

ł) Co najmniej dwa ręczniki służące do wycierania powierzchni ringu

m) Dwa pojemniki lub worki w neutralnych narożnikach do użytku przez

Sędziego Ringowego.

22. W przypadkach nie objętych powyżej decyduje Zarząd PZBBL.